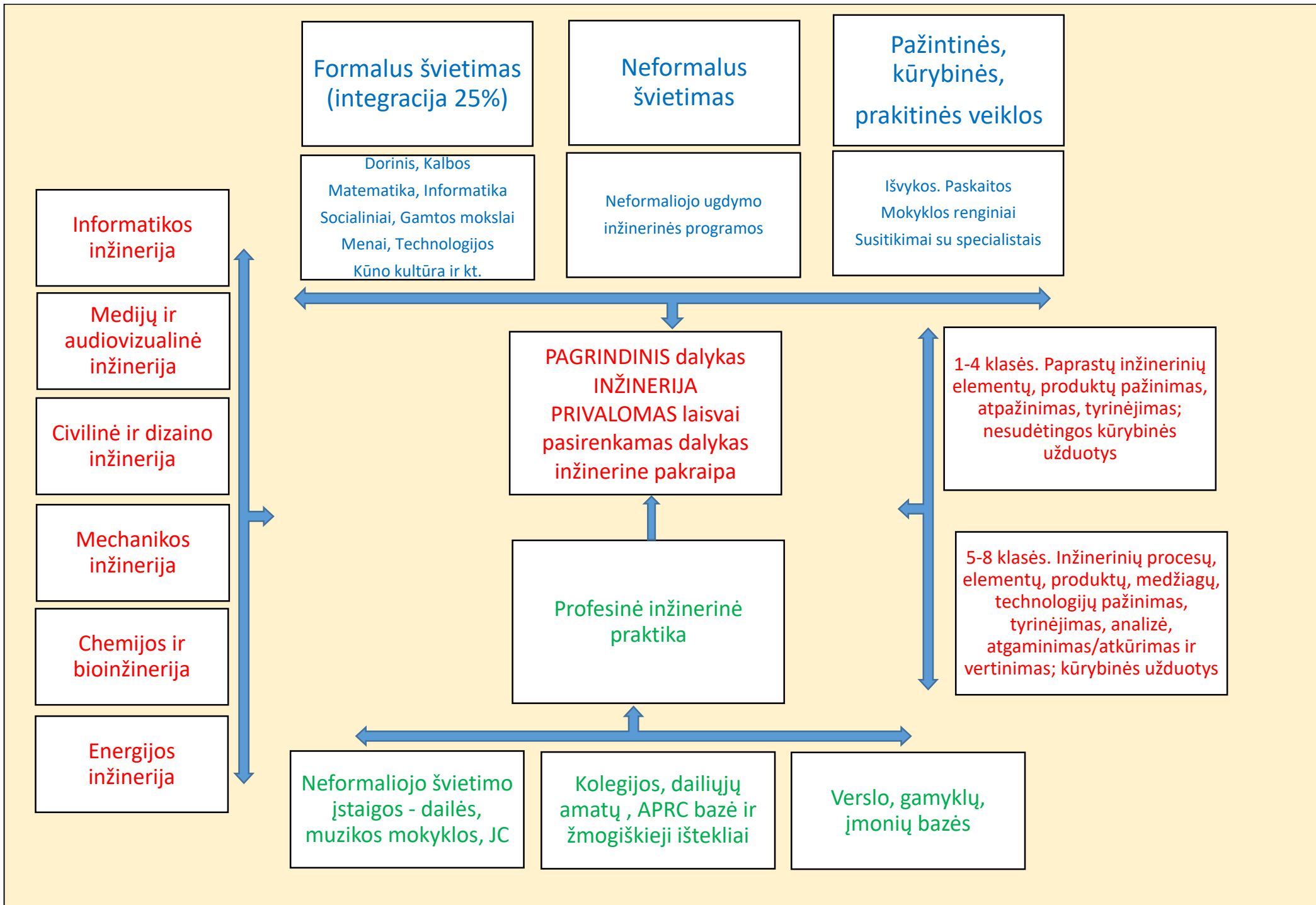


ALYTAU DZŪKIJOS MOKYKLA

INŽINERINIO UGDYMO ĮGYVENDINIMAS

KŪRYBINIO MĄSTYMO IR INŽINERINĖS KOMPETENCIJOS UGDYMAS

1. Mokykla 2020 – 2021 m. m. pradėjo vykdyti inžinerinio ugdymo programą.
2. Programa skirta visiems mokiniams tenkinti vaikų smalsumą bei patyriminio mokymosi poreikį suteikiant galimybę ardyti, jungti, konstruoti įvairius daiktus ir nesudėtingus mechanizmus, eksperimentuoti, modeliuoti, atlikti bandymus, stebėti artimiausią gyvenamąją gamtos, miesto, mokyklos aplinką, joje esančius gamtinius ir žmogaus sukurtus procesus, reiškinius, objektus ir ieškoti savo santykio su pasauliu.
3. Kūrybinio mąstymo ir inžinerinės kompetencijos programa įgyvendinama:
 - Nuo 2020-2021 m. m. per savaitę privaloma viena inžinerijos pamoka 1-4 klasėse;
 - 5-8 klasėse inžinerinis ugdymas įgyvendinamas nuosekliai kiekvienais metais ir 2024-2025 m. m. inžinerinis ugdymas bus privalomas 1-8 klasėse.
4. Kūrybinio mąstymo ir inžinerinės kompetencijos kūrybiniai/ projektiniai/ tiriamieji darbai atliekami
 - 1-5 klasėse nuo 2020-2021 m. m.
 - Nuosekliai įgyvendinat inžinerinį ugdymą iki 2023-2024 m. m. kūrybinis/ projektinis/ tiriamasis darbas bus privalomas 1-8 klasėse.
5. Inžinerinio ugdymo programos turinio dalis 1-8 klasėse integruojama į mokomuosius dalykus nuo 15 iki 25 procentų.
6. Po pamokų mokiniai lanko neformaliojo ugdymo grupes, kuriose tęsia pamokose vykdytas veiklas (idėjų laboratoriją, šachmatų mokyklėlę, gamtos inžineriją, 3D objektų ir aplinkos kūrimą, modeliavimą, micro:bit kūrybines dirbtuves, lego inžineriją).
7. Mokiniam suteikiama galimybė patiems išbandyti, pamatyti, kaip formulės, žinios atgyja medžiagoje, parodant įvairiose pamokose išmoktų žinių sąsajas, pateikiant informaciją įvairiais ir mokiniam suprantamais būdais. Toks ugdymas skatina mokinius mokytis ir ugdyti sparčiai besikeičiančiame pasaulyje būtinus gebėjimus.
8. Skatinama stebėti, pažinti, atpažinti, tyrinėti gamtinę ir kultūrinę-inžinerinę aplinką, analizuojant paprastus inžinerinius procesus, elementus ir produktus. Inicijuojamas inžinerinių procesų, elementų ir produktų tyrinėjimas, naudojantis įvairiais metodais, pvz., nagrinėjant pavyzdžius, ardant, jungiant, konstruojant, eksperimentuojant, modeliuojant, atliekant bandymus, naudojant simuliacijas, tiriant, aptariant, projektuojant.
9. Mokykloje įrengta Laboratorija, aprūpinta šiuolaikinėmis mokymo priemonėmis, tinkamomis atlikti nesudėtingus eksperimentus ir juos stebėti bei analizuoti.
10. Inžinerinio ugdymo mokinių gebėjimų raida:
 - 1–4 klasėse mokiniai gebės atpažinti, pažinti, tyrinėti paprastus inžinerinius procesus (procesas, kurio metu iškeliamos idėjos, analizuojama problema, prototipai, planuojama, generuojama koncepcija, suteikiama ir vizualizuojama gaminio forma, parenkamos gamybos technologijos, gamybos būdai ir priemonės, nusakomi aplinkos, ekosisteminiai procesai), elementus, produktus, atlikti nesudėtingas inžinerines kūrybines užduotis;
 - 5–8 klasėse mokiniai gebės pažinti, tirti, atkurti, vertinti inžinerinius procesus, elementus, produktus, medžiagas, technologijas, atlikti inžinerines kūrybines užduotis.
11. Visų dalykų mokytojai, remdamiesi savo darbo specifika ir profesionalumu, integruoja inžinerijos bendrąją programą į savo mokomojo dalyko turinį, organizuoja edukacines pamokas kitose aplinkose.
12. Pasirašyta ir įgyvendinama bendradarbiavimo sutartis su Senamiesčio pradine mokykla, Ramanausko – Vanago gimnazija, Alytaus profesinio rengimo centru (APRC) siekiant užtikrinti ugdymo(si) tęstinumą ir planuojant ateities karjerą bei studijuojant su inžinerinėmis profesijomis ar inžinerine kūryba susijusius mokslus.



**BENDRADARBIAVIMAS su
APRC**

Profesinė inžinerinė
praktika. APRC bazė ir
žmogiškieji ištekliai

Energijos inžinerija

1. Elektrikas.
2. Elektros įrenginių elektromechanika
3. Suvirintojas

Mechanikos inžinerija

1. Automobilizmas
2. Elektros įrenginių elektromechanika

Chemija ir bioinžinerija

1. Konditerija.
2. Kirpėja.
3. Virėjas.
4. Slaugytojo padėjėja.
5. Higieninės kosmetikos kosmetikas.

**Civilinė ir dizaino
inžinerija**

1. Apdailininkas (statybininkas).
2. Metalų apdirbimo staklininkas.
3. Suvirintojas.
4. Stalius.
5. Baldžius

Infomatikos inžinerija

1. Kompiuterio tinklų derinimas.
2. Žiniatinklio programavimas

**Medijų, audiovizualinė
inžinerija**

1. Žiniatinklio programavimas
2. Vizualinė reklamos gamyba